



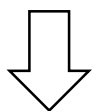
630高性能版本特性介绍

单位：华为技术有限公司

汇报人：王鼎 李彦成 伍明川 林达 丁光亚

指针压缩优化

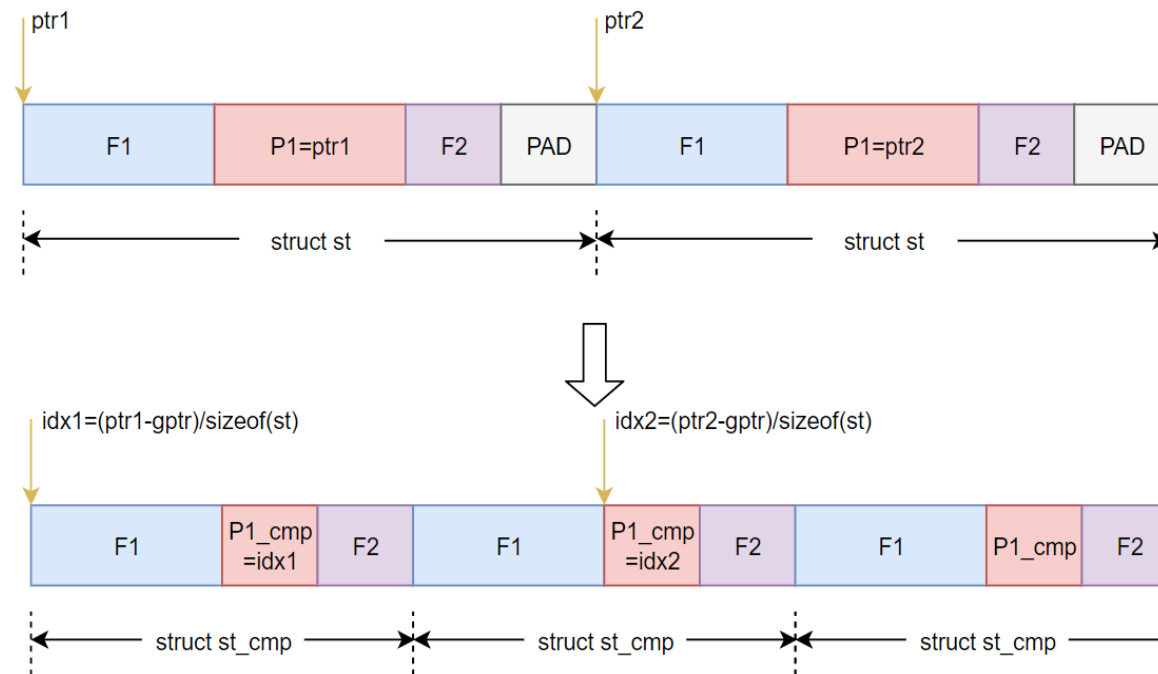
```
Struct st  
{  
  long f1;  
  st *p1;  
  int f2;  
};
```



```
Struct st_ptrcmp  
{  
  long f1;  
  uint8 p1_ptrcmp;  
  int f2;  
};
```

```
Struct st_ptrcmp  
{  
  long f1;  
  uint16 p1_ptrcmp;  
  int f2;  
};
```

```
Struct st_ptrcmp  
{  
  long f1;  
  uint32 p1_ptrcmp;  
  int f2;  
};
```



场景:

- 连续访问大型结构体数组可能使访存成为瓶颈
- 通过将结构体指针转换为结构体相对于内存池中首个元素的偏移, 可以将指针从64 bits压缩至32、16或8bit
- 压缩后的结构体体积更小, 能够有效降低内存使用量, 缓解带宽压力, 提升cache命中率
- 以SPEC CPU2017 intrate 505.mcf为例, 性能提升**18%**

限制:

- 指针压缩要求目标结构体类型的所有元素都来自于同一个内存池
- 用户需要保证压缩后的指针大小合法, 在不同压缩等级下, 结构体数组的大小的最大值分别为: 8 bit(2^8-1), 16 bit($2^{16}-1$), 32 bit($2^{32}-1$),

冗余成员消除优化

优化背景:

- 部分程序存在**消除无用结构体成员 (DFE)** 的优化机会。
- 优化场景: 结构体域成员出现冗余成员。
=> 内存空间**多余消耗**, 造成页表刷新频繁、内存访问延时, 导致**程序性能不佳**。

优化效果:

- 目标: 分析并消除dead field, 缩小结构体大小。
- 效果: 消除没有引用的冗余成员, 缩小结构体内存布局大小, 以减少程序所分配空间大小, 提升访存连续性。
- 配合效果: 与指针压缩等结构体相关优化配合, 能产生更好的性能加速效果。以SPEC CPU2017 intrate 505.mcf为例。
DFE(+3%) + 指针压缩(+4%) => **+18%**
- 使用限制: DFE优化会破坏内存布局。
不建议在使用**指针偏移访问**的场景里启用该优化。

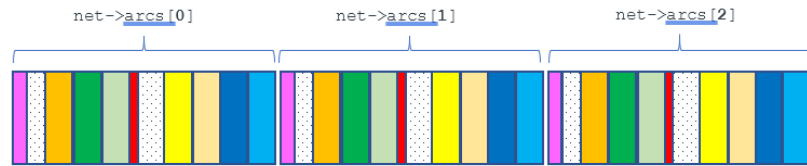
```
typedef struct {int f_a; double f_b; int f_c;} str;
str *arr = (str*)malloc(N * sizeof(str));
for (int i = 0; i < N; i++)
    ... = arr[i].f_a;
for (int i = 0; i < N; i++)
    ... = arr[i].f_c;
```

Before dead field elimination.

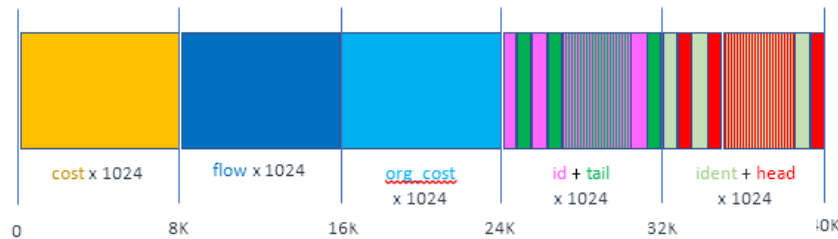
```
typedef struct {int f_a; int f_c;} str;
str *arr = (str*)malloc(N * sizeof(str));
for (int i = 0; i < N; i++)
    ... = arr[i].f_a;
for (int i = 0; i < N; i++)
    ... = arr[i].f_c;
```

After dead field elimination.

结构体layout优化



before layout



after layout
8KB对齐

```

struct arc
{
    int id;
    cost_t cost;
    uint16_t tail, head;
    short ident;
    flow_t flow;
    cost_t org_cost;
};

struct arc
{
    cost_t cost; // 8 Byte
    flow_t flow;
    cost_t org_cost
    int id; // 4 Byte
    uint16_t tail; // 2 Byte
    uint16_t head;
    short ident;
};
    
```

reorder fields →

内存分配改写

1. calloc -> aligned_alloc, 并在第一个8KB的内存里记录分配空间的大小;
2. 将返回的指针偏移8KB, 作为保存结构体数据的起始地址, 将结构体地址改写其第一个成员的实际地址;
3. realloc的改写根据记录的size, 调用aligned_alloc, memcpy, free, 以确保重新分配的内存8K对齐;
4. 根据8K对齐, 判断指针加减法是否跨越bucket, 以计算正确的地址;

成员访问改写

Before layout	After layout
a->cost	*(cost_t*)(a)
a->flow	*(flow_t*)(a + 8192)
a->org_cost	*(cost_t*)(a + 16384)
a->id	*(int*)(a + 24576)
a->tail	*(uint16_t*)(a + 24580)
a->head	*(uint16_t*)(a + 24582)
a->ident	*(uint16_t*)(a + 32768)

适用场景:

1. 分配在堆里的结构体数组
2. 频繁访问某几个成员
3. 有限次的内存分配

使用限制:

1. realloc确保分配的空间大于原先分配的空间大小
2. layout会浪费部分内存空间, 内存吃紧的场景不建议使用

优化效果:

以SPEC CPU2017 intrate 505.mcf为例, 性能提升**12%**

Reference:

<https://gcc.gnu.org/wiki/GCCSpec2017/mcf>

循环拆分-矢量化优化

```
int x264_pixel_satd_8x4( uint8_t *pix1, int i_pix1, uint8_t *pix2, int i_pix2 )
{
    uint32_t tmp[4][4];
    uint32_t a0, a1, a2, a3;
    int sum = 0;
    for( int i = 0; i < 4; i++, pix1 += i_pix1, pix2 += i_pix2 )
    {
        a0 = (pix1[0] - pix2[0]) + ((pix1[4] - pix2[4]) << 16);
        a1 = (pix1[1] - pix2[1]) + ((pix1[5] - pix2[5]) << 16);
        a2 = (pix1[2] - pix2[2]) + ((pix1[6] - pix2[6]) << 16);
        a3 = (pix1[3] - pix2[3]) + ((pix1[7] - pix2[7]) << 16);
        int t0 = a0 + a1;
        int t1 = a0 - a1;
        int t2 = a2 + a3;
        int t3 = a2 - a3;
        tmp[i][0] = t0 + t2;
        tmp[i][2] = t0 - t2;
        tmp[i][1] = t1 + t3;
        tmp[i][3] = t1 - t3;
    }
    ...
}
```

```
STEP1: loop-distribution
loop1:
for( int i = 0; i < 4; i++, pix1 += i_pix1, pix2 += i_pix2 )
{
    a00[i] = (pix1[0] - pix2[0]) + ((pix1[4] - pix2[4]) << 16);
    a11[i] = (pix1[1] - pix2[1]) + ((pix1[5] - pix2[5]) << 16);
    a22[i] = (pix1[2] - pix2[2]) + ((pix1[6] - pix2[6]) << 16);
    a33[i] = (pix1[3] - pix2[3]) + ((pix1[7] - pix2[7]) << 16);
}

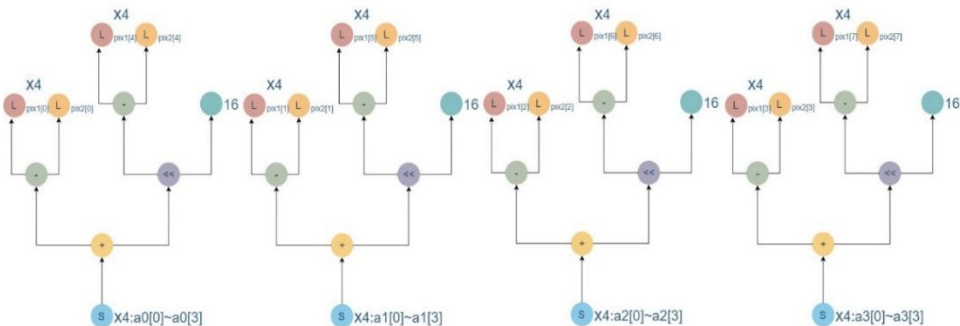
loop2:
for( int i = 0; i < 4; i++)
{
    int t0 = a0[i] + a1[i];
    int t1 = a0[i] - a1[i];
    int t2 = a2[i] + a3[i];
    int t3 = a2[i] - a3[i];
    tmp[i][0] = t0 + t2;
    tmp[i][2] = t0 - t2;
    tmp[i][1] = t1 + t3;
    tmp[i][3] = t1 - t3;
}
```

主要思想:

1. 分析循环中grouped_storeload, 分析同构的计算形式, 插入临时数组;
2. 矢量化时, 将相似的grouped_store进行转置, 并融合为一组进行slp分析;
3. 成功矢量化后, 依据融合的改写, 将数据写入正确的内存;

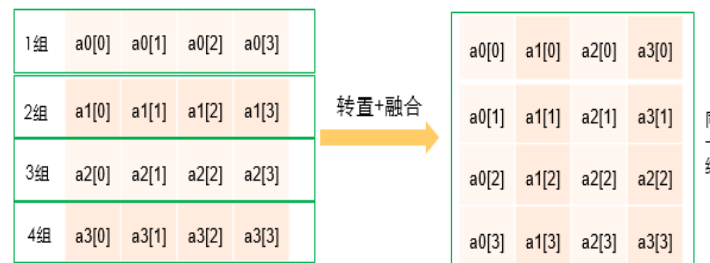
优化效果:

以SPECCPU2017 intrate 525.x264_r为例, 性能提升**5%**



slp 分析过程

STEP2: transposed slp analysis



array-widen-compare优化

```
#define my_min(x, y) ((x) < (y) ? (x) : (y))
uint32_t
func (uint32_t n0, uint32_t n1, const uint32_t limit, const uint8_t * a,
const uint8_t * b)
{
    uint32_t n = my_min(n0, n1);
    while (++n != limit)
        if (a[n] != b[n])
            break;
    return n;
}
```



```
#define my_min(x, y) ((x) < (y) ? (x) : (y))
uint32_t
func (uint32_t n0, uint32_t n1, const uint32_t limit, const uint8_t *
a, const uint8_t * b)
{
    uint32_t n = my_min(n0, n1);
    for (++n; n + sizeof(uint64_t) <= limit; n += sizeof(uint64_t))
    {
        uint64_t k1 = *((uint64_t*)(a+n));
        uint64_t k2 = *((uint64_t*)(b+n));
        if(k1 != k2)
        {
            int lz = __builtin_ctzll(k1 ^ k2);
            n += lz/8;
            return n;
        }
    }
    for (;n != limit; ++n)
    {
        if (a[n] != b[n])
            break;
    }
    return n;
}
```

主要思想:

用宽数据类型对原数组指针（指向的数组元素为窄类型）解引用，达到一次比较多个元素的效果

优化效果:

SPECCPU2017子项557提升约**7%**

适用场景:

循环存在多出口、数组比较的出口条件为等于或不等于、循环形式简单等

ccmp优化

```
int func(int a, int b, int c)
{
    while(1)
    {
        if(a--==0 || b>=c)
        {
            return 1;
        }
    }
}
```

编译命令:

```
gcc -O1 -S -o test.s test.c
```

```
func:
.LFB0:
        .cfi_startproc
.L2:
        cmp     w1, w2
        cset   w3, ge
        cmp     w0, 0
        cset   w4, eq
        orr    w3, w3, w4
        sub    w0, w0, #1
        cbz   w3, .L2
        mov    w0, 1
        ret
        .cfi_endproc
.LFE0:
```

优化背景:

在arm64支持ccmp指令，对于上述场景是存在使用ccmp指令的机会

优化效果:

从右图可以看出，经过优化之后在arm64平台上能够使用ccmp指令。SPEC CPU2017子项557提升约**1%**

```
func:
.LFB0:
        .cfi_startproc
        b     .L2
.L3:
        mov    w0, w3
.L2:
        sub    w3, w0, #1
        cmp    w0, 0
        ccmp   w1, w2, 0, ne
        blt   .L3
        mov    w0, 1
        ret
```

适用场景:

仅支持arm64



OpenEuler | Compiler SIG