



插件框架特性介绍

单位：华为技术有限公司

汇报人：伍明川

插件框架

背景:

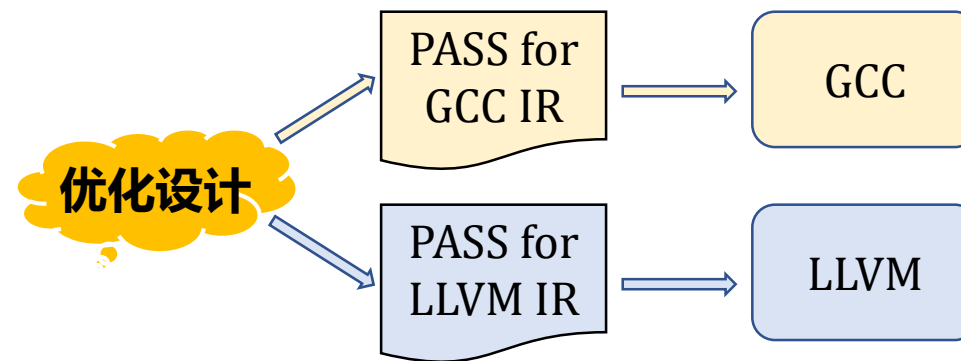
- 主流的编译器拥有不同的中间表示
- 实现1个优化设计, 面临IR选择 (编译器选择) 的问题
- 为了推广, 1个优化设计面临重复开发的问题

目标:

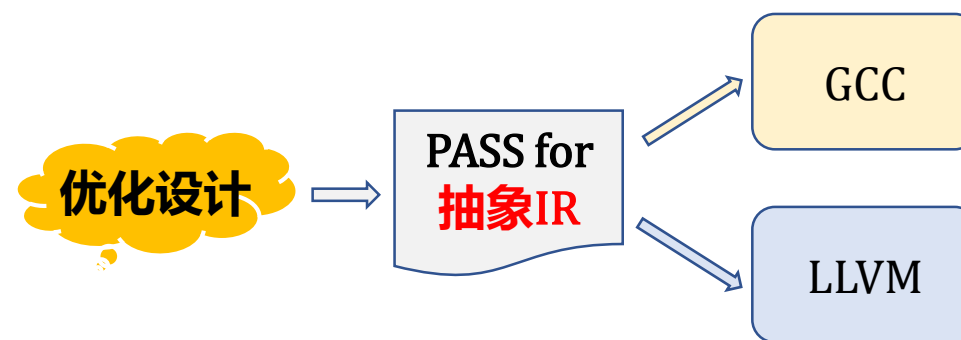
- “一份PASS, 多个编译器”
- 插件化: 即插即用, 高效验证, 快速迭代

插件框架:

- 抽象IR: 中间表示的抽象, 与GCC/LLVM IR灵活转换
- IR操作、IR转换: 统一抽象插件接口, 助力优化插件的开发
- 插件形式使用: GCC Plugin、Clang Plugin...



一个优化思路, 需要为每个编译器写不同的PASS



“一份PASS, 多个编译器”



OpenEuler | Compiler SIG